DEMO KİTAP

Aspire ve CorelDraw birlikteliği

Şimdi diyeceksinizki bu kadar büyük bir konu bu incecik kitaba nasıl sığdı? Bu sorunun cevabını almak için lütfen kitabı CNC makinanızda uyarlamalar yaparak okuyun. göreceksinizki bu kitap cnc makinanıza çizim hazırlamak için size yeterli bir kaynaktır.

Zaman kazanmak istiyorsanız CNC vektörel çizimlerinizi ister 2 boyut isterse 3 boyut çalışma olsun **Aspire** de de, CorelDraw dada yapabilirsiniz. Cam programlarında ne olursa olsun çizim daha fazla zaman almaktadır.

Birinci olarak:

Sizlere öncelikle CorelDraw da çizim nasıl yapılır? ve Aspire formatına nasılçevrilir?

İkinci olarak: Aspire de 3Boyuta nasıl çevrilir?

Üçüncü olarak:

Bıçak atamaları nasıl yapılır?

Farzedelim aşağıdaki resmi vektörel olarak çalışıp 2 boyutta kesim yapıcaz. Önce resmi kopyalayıp CorelDraw ekranında Ctrl V yaparak resmi yapıştırın.



Kütüphane Tarayıcısı Add Folder

Kitaplık tarayıcısı, bilgisayarınızdaki klasörlere daha hızlı erişim sağlar. Sık kullanımdaysanız veya belki de üzerinde çalıştığınız mevcut proje için verileri tutuyorsanız kitaplığınıza bir klasör eklemek için, açılan bir Add Folder *Klasör Ekle* düğmesine tıklayın.

Eklemek istediğiniz klasörü seçmenizi isteyen iletişim kutusu arasında gezinin. Seçin ve ardından klasörü seçin ve Tamam'a tıklayın.

Yerel Dosyalar tarayıcısının aksine Kitaplık

Tarayıcı yalnızca bu klasör içindeki küçük resimleri ve bunun içindeki klasörleri gösterecektir. Bu klasörün altındaki dosya ağacının tamamını göremezsiniz. Kitaplığınızı klasörlerle doldurduktan sonra bir klasöre tıklamak. Küçük resim tarayıcısını bu klasörde bulunan nesnelerle doldurun ve hemen altındaki alt klasörleri gösterir. Bunu daha iyi anlamak için aşağıdaki örneği inceleyin.

Library Browser Local Files			
Library Folders			
Clipart			
2D Vectors			
Animals			
Borders			
Decorative			
Domes (Dishes)			
Objects & People			
Panels & Shields			
Plants & Fruit			
Ribbons (Banners)			
Weaves			
Design&Make			
Remove Folder Ad	d Folder		

Bir klasör seçilir ve içinde küçük resim dosyaları bulunur, bunlar küçük resim penceresinde gösterilir.

Bir klasörü kaldırmak için klasörler listesinden seçin ve Klasörü Kaldır düğmesine tıklayın. Bu, küçük resimden silmez. Sadece kütüphane klasörünü kaldıracaktır. Klasörler kütüphaneye yerel dosya tarayıcısından sağdan eklenebilir. Kitaplığa klasör ekle seçeneğini tıklatarak ve seçerek.

Western Saloon Background Vectors Decorative Components

Not: Düzenle - Seçenekler açılır menüsünün altında, seçiminizi yapıp yapmayacağınızı belirleyen bir bayrak vardır. Evet olarak ayarlanırsa küçük resim alt klasör içeriğini göster, mevcut klasördeki modelleri ve ayrıca 3'e kadar olanları gösterir. Bunun altındaki alt klasör seviyeleri. Hayır olarak ayarlanırsa, yalnızca seçili olan klasörde bulunan dosyaları gösterir.

VCarve	Ballnose Textures	-	-
Wester	Add folder to lib	orary	

Seçenekler dört kategoriye ayrılır:

- 1. Pencere Düzeni
- 2.3D Görünüm Ayarları
- 3. Takımyolu Ayarları
- 4. Genel Ayarlar

Not: Bu iletişim kutusundaki seçeneklerin çoğu yazılım bitene kadar yürürlüğe girmeyecektir. Çıkıldı ve yeniden başlatıldı.

	Program Opt	ions	;	×
F	Window Layout			
	Save Tab Lavout	No		
	Save Dialog Layout	No		
	Save View Lavout	No		
	Display Splash Screen	Yes		
	Top Side Ruler Colour		240: 240: 240	
	Bottom Side Ruler Colour		237: 194: 100	
Ξ	3D View Settings			
	Use Shaded Background	Yes		
	Background Color		180; 180; 250	
	Gradient Background Color		226: 226: 250	
	Draw Origin	No		
	Print 3D View Shaded Background	No		
	Animate Camera Moves	Yes		
	Toolpath Settings			
	Show Toolpath Operations With Preview	No		
	Auto Open 3D View	Yes		
	2D Solid Preview Color		200: 200: 255	
	Create 2D Previews	Yes	Yes	
	Select sheet when edit toolpaths	Yes		
	Toolpath Geometry Fixing Timeout	60		
	Drop Tool	Yes		
	2D Toolpath Tolerance	olpath Tolerance 0.0100 olpath Tolerance 0.0100 re Toolpath Tolerance 0.0100		
	3D Toolpath Tolerance			
	VCarve Toolpath Tolerance			
	Maximum Toolpath Undo Stack Size (MB)	20	20	
⊡	General Settings			
	Use graphics tablet	Yes Yes		
	Process User Files			
	Recent File List Size	4		
	Show the clipart subfolder contents	No		
	Always open local documentation	No		
			Restore ALL Original Settings	S
	OK]		

Pencere Düzeni

Sekme Düzenini Kaydet Komutun düzenini ve 'sabitlenmiş' durumunu ve takım yolu açılır sekmelerini kaydedin.

İletişim Kutusu Düzenini Kaydet

Katman kontrolü gibi iletişim kutuları için boyutu, konumu ve görünürlüğü kaydedin. Takımyolu Kontrol diyalogları.

View Layout'u Kaydet 2D ve 3D görünüm pencerelerinin düzenini kaydedin.

Ekran Açılış Ekranı Program yüklenirken programın Açılış Ekranını görüntüleyin.

Üst Taraf Cetvel Rengi İki taraflı bir projede üst taraftaki cetvelin rengi.

BottomSide Cetvel Rengi İki taraflı bir projede alt taraftaki cetvelin rengi.

3D Modeli İçe Aktarma (STL, DXF, 3DS, OBJ vb.)

3D dosya İçe Aktarma için bu biçimlerden biri seçildiğinde, içe aktarılan modelin bir Bileşen haline gelmeden önce yönlendirilmeli ve ölçeklendirilmelidir. Özel bir ithalat penceresi açılır ve kontrol edilen bir dizi yönlendirme/ölçeklendirme aracı etkinleştirilir.

İlk Yönlendirme

Model üzerinde en uygun yönü belirlemek için 6 seçenekten birini seçiniz. Dönüştürüldüğünde kullanmak istediğiniz üst yüzeyi (üst Z) Konumu değiştirmek için Z Ekseninde Döndürme için beş seçeneği de kullanabilirsiniz. Bu aşamada ithal edilen parçanın

Etkileşimli Döndürme

Varsayılan seçim XYZ-View, fare ile 3D Görünümde sol tıklamanıza izin verir. Parçayı farklı açılardan inceleyebilirsiniz. Bu iradeyi kullanmak içe aktarılacak parçanın yönünü değiştirmeyin. Diğer dördünden birini seçerseniz. Model kelimesinin üzerindeki seçenekler, o zaman bu, gerçek konumsal oryantasyonunu ayarlayacaktır. İthal edilen kısım. XYZ seçeneğinin seçilmesi, üç eksenin tümü etrafında dönüşe izin verecektir. Aynı anda X, Y veya Z yalnızca belirtilen eksen etrafında dönüşe izin verir. Bu ayrıca fare ile 3D Görünümde sol tıklama kullanılarak yapılır.

Model Boyutu

XYZ oranını kilitle

Bu seçeneğin işaretini kaldırmak, modelin orijinal şeklinden bozulmasına izin verir. Bu, bağımsız X, Y ve Z boyutlarının girilebileceği anlamına gelir. İşaretli bırakılıyor ✓ oranı, bozulmaması için sabitler. Bunun yerine, siz X, Y veya için yeni değerler girerken diğer eksenleri otomatik olarak ölçekleyecektir.

X, Y veya Z boyutları için girdiğiniz değerleri uygular ve XYZ oranını kilitle seçeneğiniz varsa diğerlerini ölçekler seçildi. Birçok mesh dosyası,

doğal olarak dosyalarda kabartmalı olarak yapıldıkları birimlere sahip değildir, bu nedenle yazılım bunu yapamaz. Dosyaların inç mi yoksa metrik mi olması gerektiğini söyleyin, yalnızca belirli bir değere sahip olacaklar. Bu nedenle oldukça yaygın parçayı inçten metriğe veya tam tersine ölçeklendirmeniz gerekir. Modelinizi içe aktarırsanız ve inç cinsinden çalışmak istiyorsanız ve dosya çok büyük görünüyorsa veya Metrik'te çalışıyorsanız ve dosya çok küçük görünüyorsa, muhtemelen Ölçek mm/inç seçeneği. Formdaki sonraki iki madde bu ihtiyacı karşılamaktadır.

Dosyanın içe aktarıldığı bölümde çalıştığınız ölçü birimini (mm veya inç) seçin.

I Orientate 3D Model				
Initial Orientation				
Back				
Left O I O Front O Bottom				
Rotation about Z Axis O O O O -180 -90 0 +90 +180				
Interactive Rotation				
● XYZ				
Model Size				
Z 48.0 Y 74.0883 * 69.0466 * Apply Units Omm Oinches				
Center Model Scale mm / inches				
Zero Plane Position in Model — Depth Below Top — 28.8251				
Create both sides				
Apply Perspective along Z				
Min Max 0%				
OK				

Devamı var 0530 935 84 02