

GİRİŞ

Autodesk Inventor, bir öğrenme konusu olarak geniş ve geniş bir alana sahiptir. Birçok modül teslim paketi işletmeler için büyük bir değer. 3D tasarımı, belgelemesi ve simülasyonu için kullanımı kolay bir dizi araç sunar modelleri. Bu yazılımı kullanarak tasarım sürecini hızlandırabilir ve ürün geliştirme maliyetlerini düşürebilirsiniz.

Bu kitap, kullanıcıların Autodesk Inventor'ı öğrenmeleri için adım adım bir yaklaşım sunmaktadır. Hayır olanlar için amaçlanmıştır Inventor ile daha önceki deneyimler. Ancak, Inventor'un önceki sürümlerinin kullanıcıları da bu kitabı yararlı bulabilir

yeni geliştirmeleri öğrenmeleri için. Kullanıcıya bir Autodesk Inventor 2019 oturumu başlatma konusunda rehberlik edilecektir parçalar, montajlar ve çizimler oluşturma. Her bölüm gerçek dünya yardımıyla açıklanmış bileşenlere sahiptir modelleri. Bu kitabın kapsamı

Bu kitap, tasarım için Autodesk Inventor 2019'u öğrenmek isteyen öğrenciler ve mühendisler için yazılmıştır. mekanik bileşenler ve montajlar ve ardından çizimler oluşturun. Bu kitap, Autodesk Inventor 2019'u öğrenmek için adım adım bir yaklaşım sunmaktadır.

Autodesk Inventor 2019 ile Temel Parça Modelleme, Montaj Oluşturma, Çizim Oluşturma, Ek

Modelleme

Aletler, Sac Metal Modelleme, Montaj Aletleri, Boyutlar ve Ek Açıklamalar ve Model Tabanlı Boyutlandırma.

Bölüm 1, Autodesk Inventor'ı tanıtır. Kullanıcı arayüzü ve terminoloji bu bölümde ele alınmıştır.

Bölüm 2 ilk Inventor modelinizi yaratmanızı sağlar. Basit parçalar yaratıyorsunuz.

Bölüm 3 size montajlar oluşturmaya öğretir. Bir tasarım yapmak için Yukarıdan Aşağıya ve Aşağıdan Yukarı yaklaşımlarını açıklar

montaj. Aşağıdan yukarıya yaklaşımını kullanarak bir montaj oluşturun.

Bölüm 4, önceki bölümlerde oluşturulan modellerin çizimlerini oluşturma öğretir. Yerleştirmeyi de öğreneceksiniz dağıtılmış görünüm ve bir montajın parça listesi.

Bölüm 5: Bu bölümde, çizim araçlarını öğreneceksiniz.

Bölüm 6: Bu bölümde, karmaşık modeller oluşturma için ek modelleme araçlarını öğreneceksiniz.

Bölüm 7'de Sac Metal modellemesi tanıtılmaktadır. Mevcut araçları kullanarak bir sac levha parçası oluşturacaksınız.

Sac metal ortamı.

Bölüm 8, Yukarıdan Aşağıya montajlar oluşturma öğretir. Ayrıca eklemleri uygulayarak mekanizmalar oluşturma öğretir. Ayrıca eklemleri uygulayarak mekanizmalar oluşturma öğretir.

parçalar arasında.

Bölüm 1: Autodesk'e Başlarken (2019)

Bu eğitim kitabı Autodesk Inventor'ın en sık kullanılan özelliklerini getiriyor.

Bu bölümde şunları yapacaksınız:

- **(Mucit)** Inventor terminolojisini anlama
- Yeni bir dosya başlatın

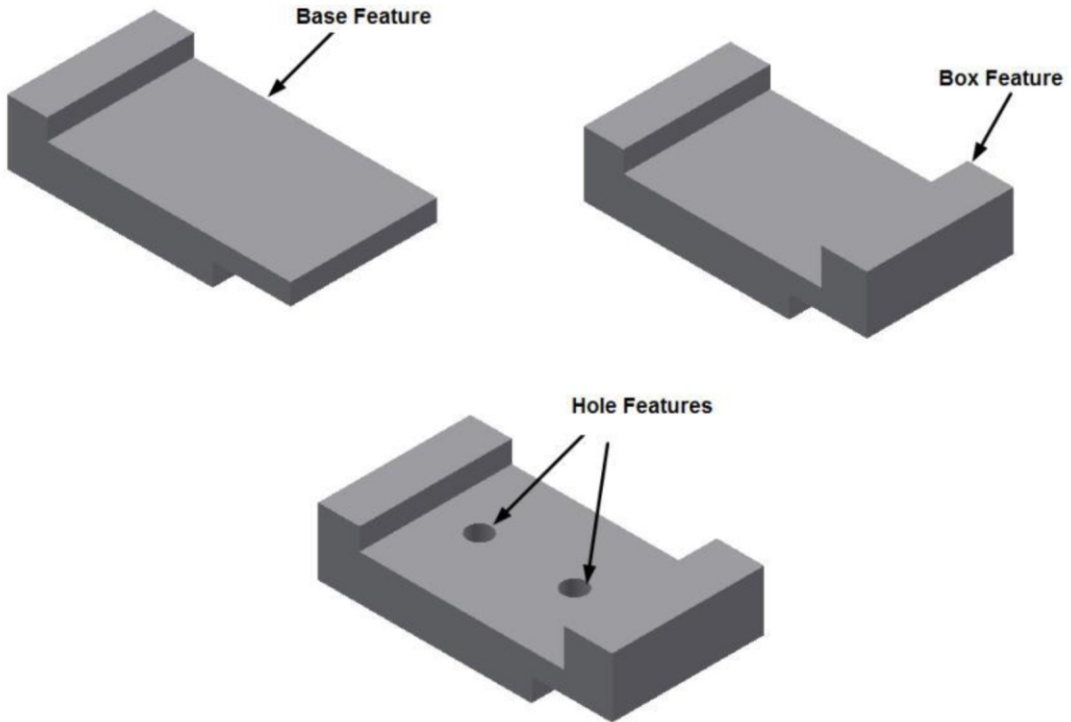
Interface Kullanıcı Arayüzünü Anlama

İn Inventor'daki farklı ortamları anlama

Bu bölümde, Autodesk Inventor'ın en sık kullanılan özelliklerinden bazılarını öğreneceksiniz. Ayrıca, kullanıcı arayüzü hakkında bilgi edinecek.

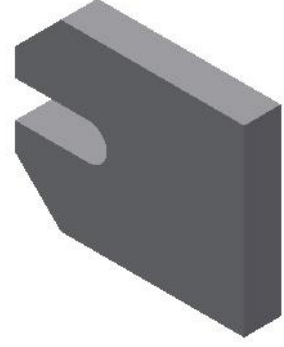
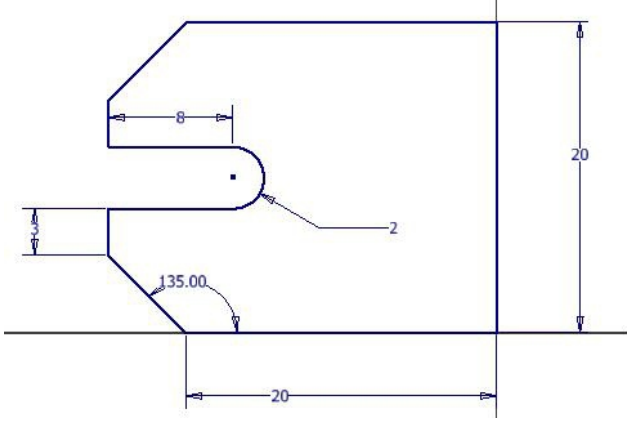
Autodesk Inventor'da, 3B parçalar oluşturur ve bunları 2B çizimler ve 3B montajlar oluşturmak için kullanırsınız.

(Mucit) Inventor Özellik Temelli. Özellikler, bir parça oluşturmak için birleştirilen şekillerdir. Bu şekilleri değiştirebilirsiniz bireysel olarak.

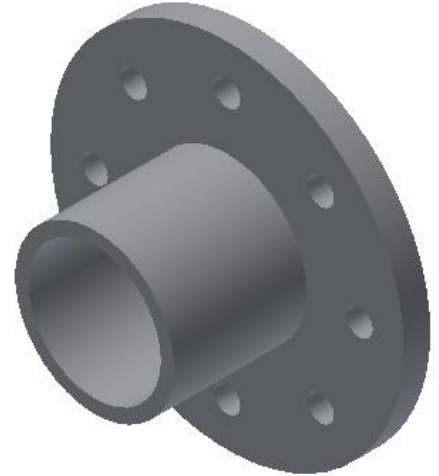
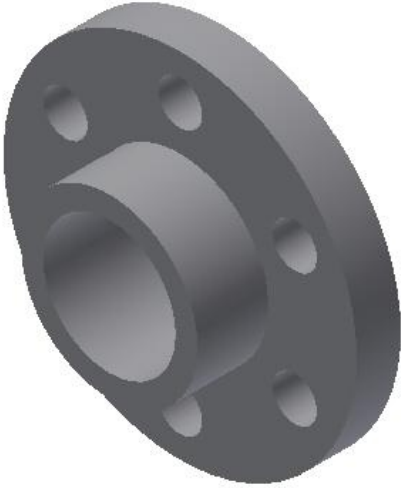


Özelliklerin çoğu taslak tabanlıdır. Bir çizim 2B bir profildir ve bir yol boyunca ekstrüde edilebilir, döndürülebilir veya süpürülebilir özellikler oluşturmak.

Inventor 2019'a Başlarken



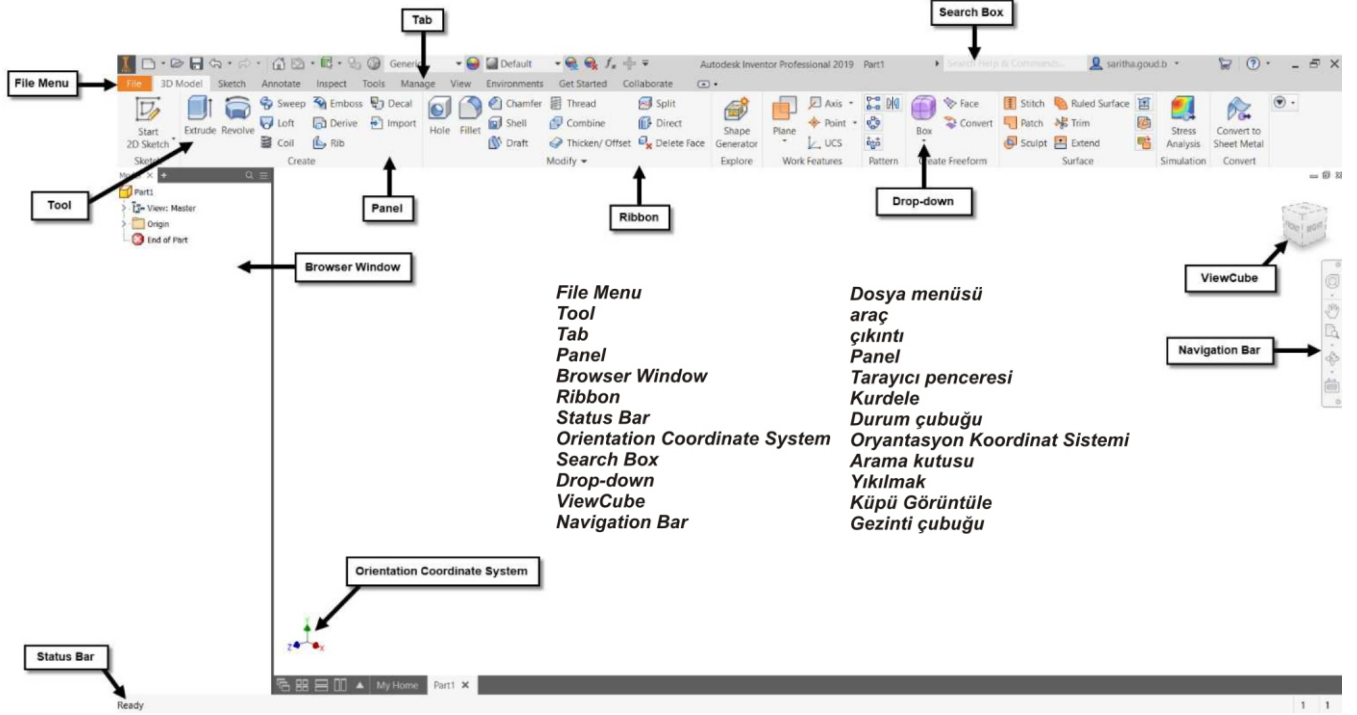
Mucit doğası gereği parametrikdir. Öğeler arasında standart parametreler belirleyebilirsiniz. Bunları değiştirme parametreleri parçanın boyutunu ve şeklini değiştirir. Örneğin, önce bir flanş gövdesinin tasarımına bakın ve özelliklerinin parametrelerini değiştirdikten sonra.



Autodesk Inventor'ı Başlatma

- Görev çubuğundaki Windows simgesini tıklayın.
 - A A> Autodesk Inventor 2019> Autodesk Inventor 2019'u tıklayın. Şeritte Başlarken> Başlat> Yeni'yi tıklayın.
 - Yeni Dosya Oluştur iletişim kutusunda, sol üst köşede bulunan Şablonlar klasörünü tıklayın. Ayrıca seçebilirsiniz çeşitli metrik şablonlarını görüntülemek için Metrik klasörünü tıklayın.
 - Bölüm - 2B ve 3B nesneler oluşturma bölümünde, Standard.ipt simgesini tıklayın.
 - Yeni bir parça dosyası başlatmak için Oluştur'a tıklayın.
- Inventor penceresinin bu önemli özelliklerine dikkat edin.

Kullanıcı arayüzü



Daha sonra kullanıcı arayüzünün çeşitli bileşenleri ele alınacaktır.

Kurdele

Şerit, pencerenin üst kısmında bulunur. Çeşitli sekmelerden oluşur. Bir sekmeyi tıkladığınızda bir dizi araç

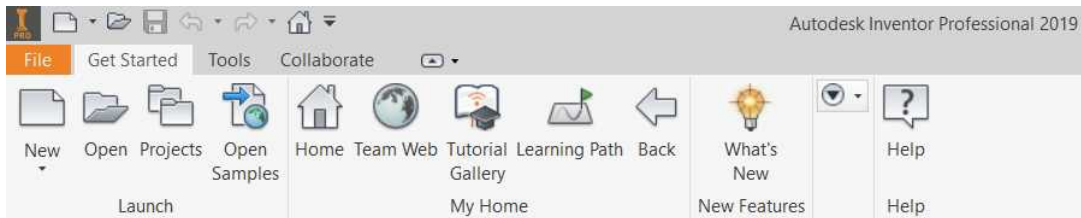
görünür. Bu araçlar paneller halinde düzenlenmiştir. Gerekli aracı bu panelden seçebilirsiniz.

Aşağıdaki

bölümlerinde Autodesk Inventor'da bulunan şeridin çeşitli sekmeleri açıklanmaktadır.

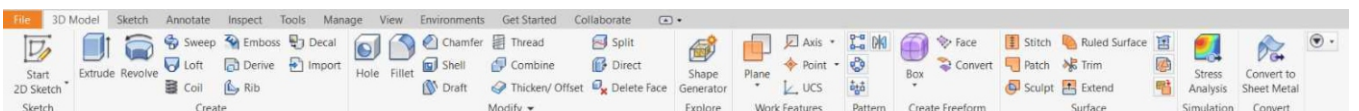
Başlarken şerit sekmesi

Bu şerit sekmesi Yeni, Açık, Projeler vb. Araçları içerir.



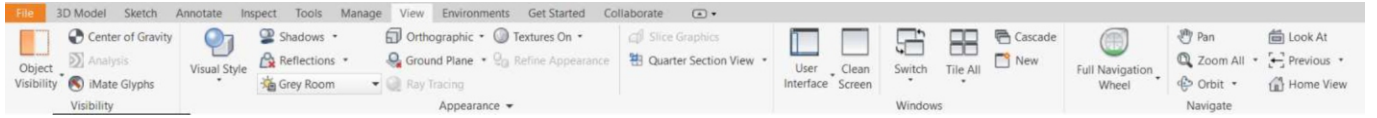
3B Model şerit sekmesi

Bu şerit sekmesi 3B özellikler, düzlemler, yüzeyler vb. Oluşturmak için araçlar içerir.



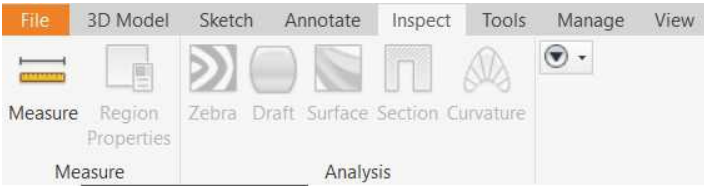
The View ribbon tab / Görünüm şeridi sekmesi

Bu şerit sekmesi, modelin ve kullanıcı arayüzünün görüntüsünü değiştirmek için araçlar.



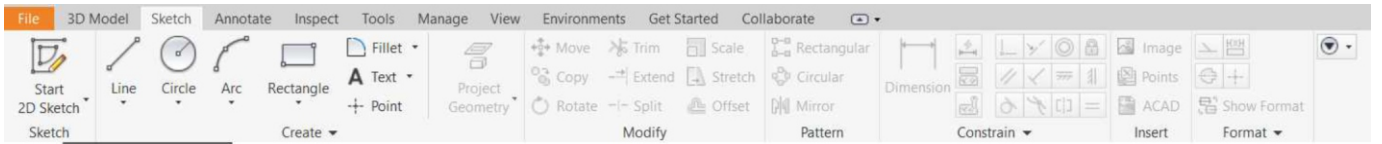
The Inspect ribbon tab / Şeridi incele sekmesi

Bu şerit sekmesinde nesneleri ölçmek için araçlar bulunur. Ayrıca, taslak, eğrilik, yüzeyi analiz etmek için analiz araçlarına sahiptir.



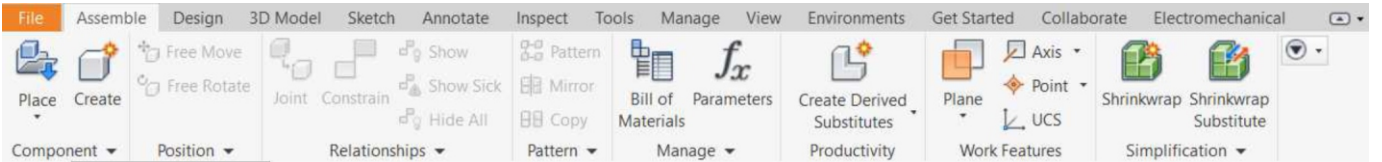
Sketch ribbon tab / Çizim şeridi sekmesi

Bu şerit sekmesi tüm çizim araçlarını içerir.



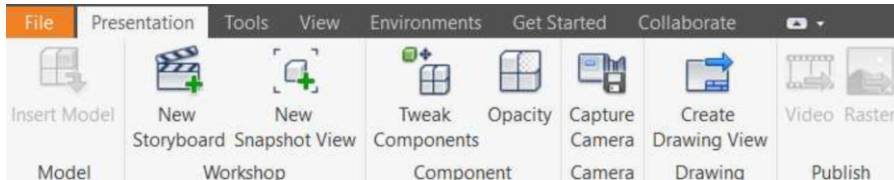
Assemble ribbon tab / Şerit sekmesini birleştir

Bu şerit sekmesi bir montaj oluşturmak için araçlar içerir. Bir montaj dosyasında mevcuttur.



Presentation ribbon tab / Sunum şeridi sekmesi

Bu sekme, bir montajın patlatılmış görünümünü oluşturmak için araçlar içerir. Ayrıca, sunumlar, montaj talimatları ve bir montajın animasyonu.

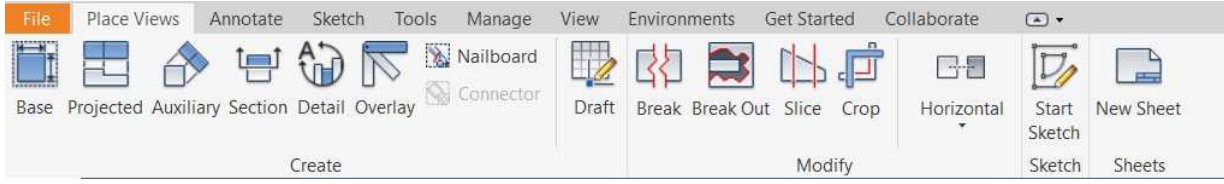


Drawing Environment ribbon tabs / Çizim Ortamı şerit sekmeleri

Çizim Ortamında, 3B modelin yazdırmaya hazır çizimleri oluşturabilirsiniz. Buradaki şerit sekmeleri ortam 2D çizimler oluşturmak için araçlar içerir.

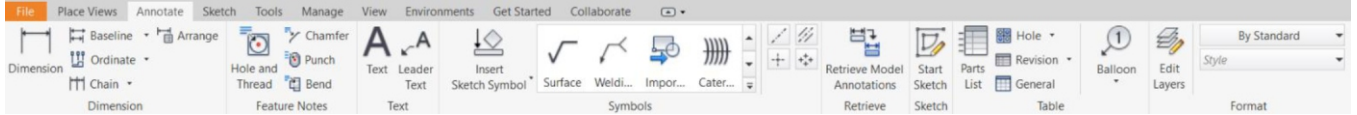
The Place Views ribbon tab / Yer Görünümleri şerit sekmesi

Bu şerit sekmesinde, teknik resim sayfasında teknik resim görünümü oluşturmak ve değiştirmek için komutlar ve seçenekler bulunur.



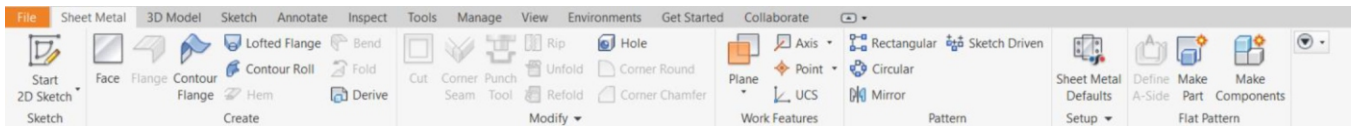
The Annotate ribbon tab / Ek açıklama şeridi sekmesi

Bu şerit sekmesinde, teknik resim görünümüne boyutlar ve ek açıklamalar eklemek için komutlar ve seçenekler bulunur.



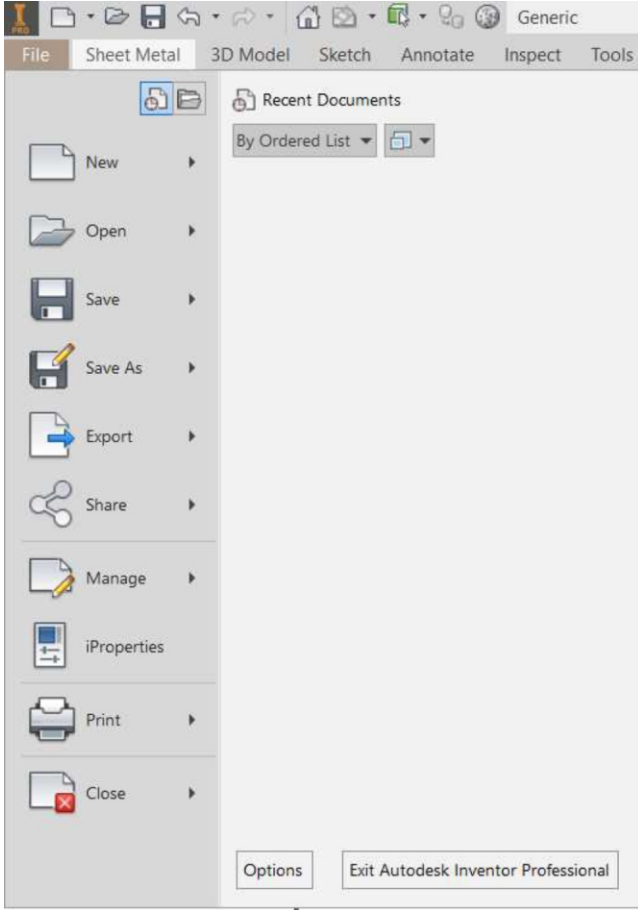
The Sheet Metal ribbon tab / Sac Levha şerit sekmesi

Bu sekmedeki araçlar sac levha bileşenleri oluşturmak için kullanılır.



File Menu / Dosya menüsü

Bu, sol üst köşedeki Dosya sekmesini tıkladığınızda görünür. Bu menüde, bir dosyayı yazdırma, dış aktarma, yönetme, kaydetme ve kapatma.

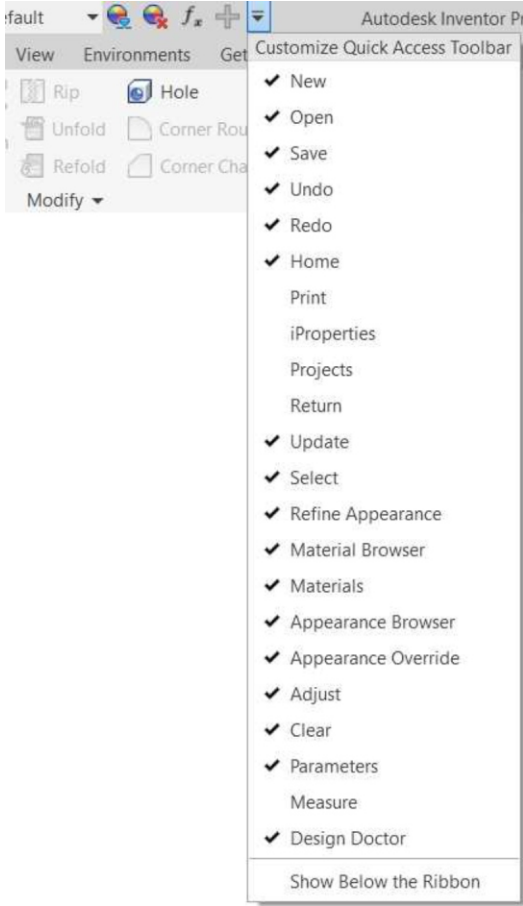


Quick Access Toolbar / /Hızlı erişim çubuğu

Bu pencerenin sol üst köşesinde bulunur. Yeni, Kaydet, Aç vb. Araçları içerir.

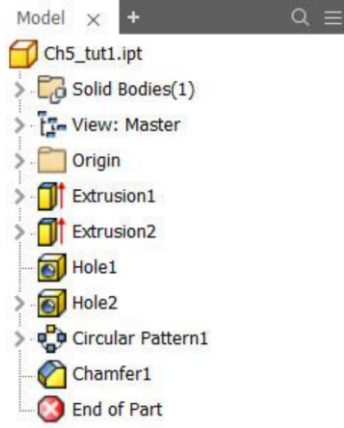


Bu araç çubuğunun sağ tarafındaki aşağı oku tıklayarak bu araç çubuğunu özelleştirebilirsiniz.



Tarayıcı penceresi

Bu pencerenin sol tarafında bulunur. Bir Autodesk Inventor dosyasında taşınan işlemlerin listesini içerir.



Durum çubuğu

Bu, Tarayıcı penceresinin altında bulunur. Araçları kullanırken istemleri ve yapılan işlemleri görüntüler.

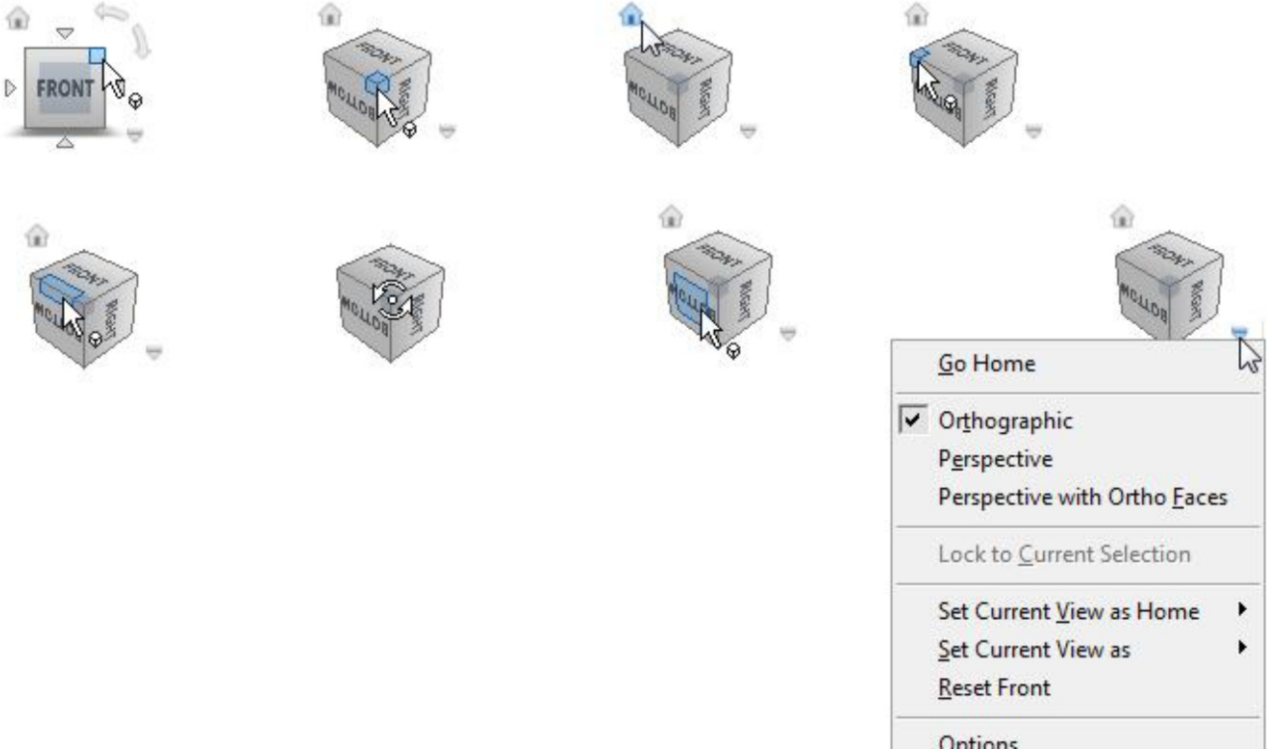
Gezinti çubuğu

Bu pencerenin sağ tarafında bulunur. Ekranın bir yüzünü yakınlaştırmak, döndürmek, kaydırmak veya bakmak için araçlar içerir modeli.



Küpü Görüntüle

Grafik penceresinin sağ üst köşesinde bulunur. Modelin görünüm yönünü ayarlamak için kullanılır.



Kısayol Menüleri ve İşaretleme Menüleri

Farenin sağ düğmesine tıkladığınızda, işaretleme menüsüyle birlikte bir kısayol menüsü görünür.

Kısayol menüsü

bazı önemli seçeneklerin bir listesini içerir. İşaretleme menüsü önemli araçlar içerir. Erişmenizi sağlar

araçları hızlı bir şekilde. İşaretleme menüsünü özelleştirebilirsiniz (araç ekleme veya çıkarma).

Devamı var

Ayhan Sivridag Tel & WhatsApp : 0530 935 84 02

Banka dekont:

Adres Sizin:

Tel Sizin :

Hangi Kitap & set :

Sipariş: Sizin ürün 4 gün içinde sizde / kargo